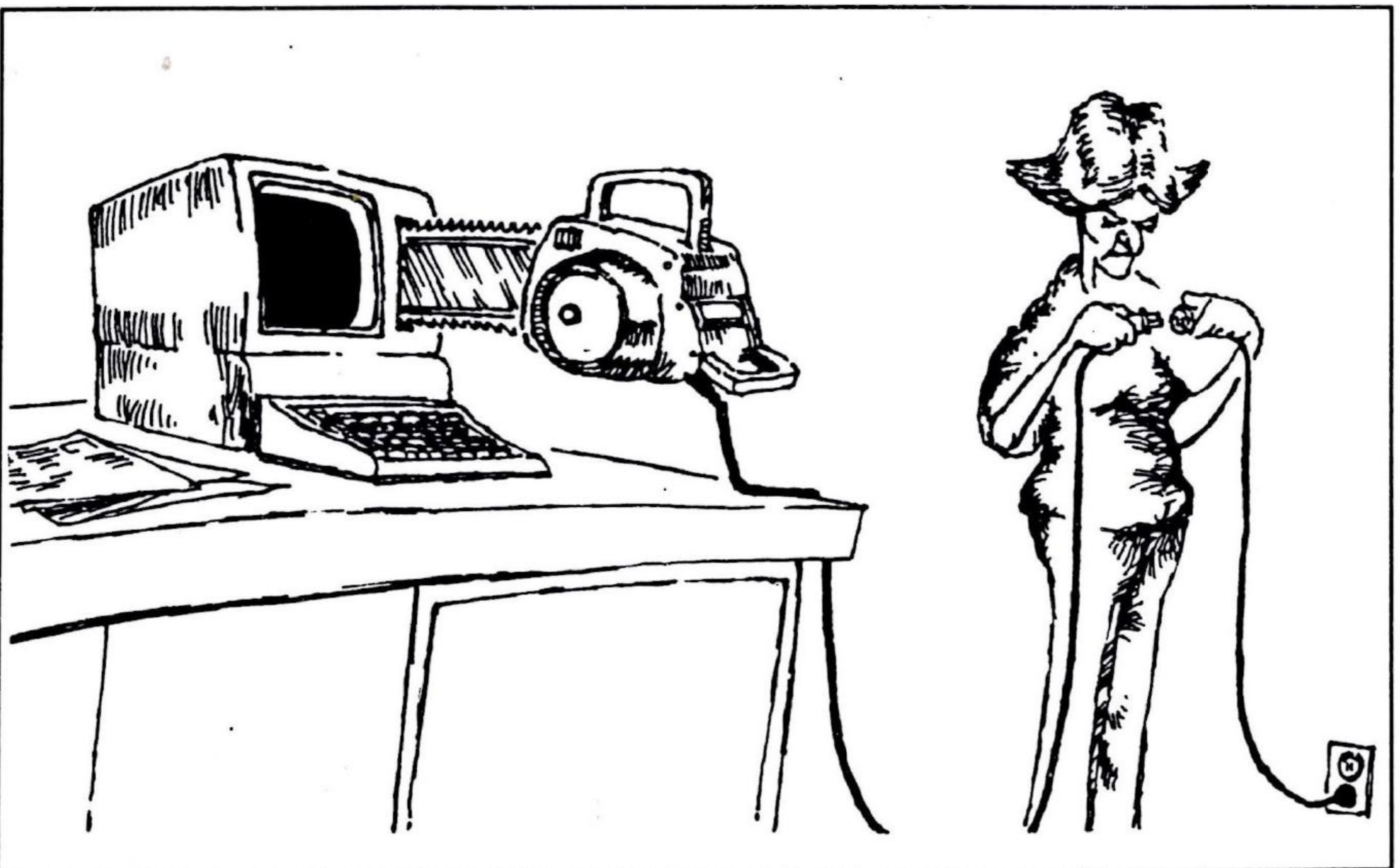
BRUTUS 27



EDITORIAL

Zondag 30 Juni 15.30
Terwijl Teijo, Jan Herman, Roland en Ivo '1829' zitten te spelen, Gerrit-Jan zijn laatste tentamen zit te leren en Peter sollicitatiebrieven in elkaar stampt, leg ik de laatste hand aan deze flinterdunne Brutus. Zoals jullie al begrijpen, kwam deze deadline achteraf bezien wat slecht uit. Voeg daarbij dat ik donderdag afgestudeerd ben, dan is de lage produktiviteit van de redactie wel verklaarbaar.

In augustus (8 weken zomerdeadline dus) weer een 'gewone' Brutus, met artikelen over 1829 en Trivial Pursuit (Triviant in het nederlands). Over 1829 gesproken, Teijo en ik zijn beide dermate enthousiast, dat we een spel gaan kopen. En dát mag, gezien de prijs van het spel, iets bijzonders heten.

Verder kunnen jullie na de zomervacantie een stukje over de spelgroep tegemoet zien, alsmede een nieuwe postale ratinglijst.

We hebben al een tijdje mensen voor ons klusjes laten opknappen, zonder ze daarvoor te bedanken. Daat gaat-ie dan:

- voor het fotocopiëren (applaus!): Ronald Kiel
- voor het GM'en: Teijo Doornkamp, Wally Koster, Guus L obach, Harrie van de Laan, Roel Panjer.
- voor het lenen van de typmachine: Wally nogmaals en Gerda Buijsman (buurmeisje)
- verder nog de briefschrijvers en inzenders van Zinepoll-formulieren

Laat ik besluiten iedereen een prettige vacantie toewensen. Uitkijken voor zakkenrollers, hasjhonden, vacantieliefdes en NMR's. Hoi,

Jan.

```
*****************************************************************
**                                                             **
**      de DEADLINES van de spelletjes zijn als volgt :        **
**                                                             **
**  ALLE Diplomacy-partijen plus Pronkjewail: 23 Augustus 18.00 **
**  ALLE andere spelletjes                  : 16 Augustus 18.00 **
**                                                             **
*****************************************************************
```

DE SCHANDPAAL

De volgende mensen staan rood en dienen daarom geld over te maken op girorekening 4953504, tnv. Peter Aars te Emmen:
Roland Bakker, Johnny Bottema, Ian Hardy, Kees Kijne, Dennis Kooper, Harrie vd Laan Henk Langeveld, Frank Mulder, Wijka Oldenburger, Rinus Spit, Rik Toet, Alle vd Veen Nico Viet, Maurice De Volder, Remco Zuidervliet.
De onderstreepte mensen hebben geen recht op Brutus 28, tenzij ze gireren. Deze keer zijn afgevoerd wegens wanbetaling: Jos Krijnen, Wim Oldenburger, Erik Smidt, Lex Pater, Herman Schreuder en Erik Warmelink.

WACHTLIJSTEN:

DIPLOMACY (GM Gerrit-Jan): Kees Kijne, nog 6.
INTERNATIONAAL DIPLOMACY (GM Jan): Ronald Kiel, Seam McGonigle, nog 5.
SOPWITH (GM Peter): Lex Pater, Rolf Sijmons, Nicholas Whyte, Pieter Stolk, Mathijs Beyer, nog 1!
SNIT'S REVENGE (GM Jan): Peter Aars, Albertus Koster, Harrie vd Laan, nog 3.

ZINE-POLL

Slechts twee mensen hebben tot nu toe hun stemformulier van de europese zinepoll bij ons ingeleverd. Dat zijn er veel te weinig! Knip de achterste pagina van Brutus 26 eraf en vul het in. Het formulier kunnen jullie opsturen naar Richard Walkerdine (144 Stoughton Road, Guildford, Surrey, GU2 6PG Groot-Brittannie) of inleveren bij jan (uiterlijk 10 Juli).

OOM WIM over Call of Cthulhu ..

OOM WIM

Elke RPG-speler weet dat de markt overstroomd wordt met dat soort spelletjes sinds het succes van D & D. Je kunt het zo gek niet bedenken of er is wel een role-playing game over gemaakt. Zo kun je een konijn spelen, superman etc. etc.

Deze spelen hebben allemaal twee elementen:

- een structuur die het spelverloop bepaalt, het combatsysteem en aanverwante zaken.
- een idee over het waarom van het spel. Waarom gaan bij D & D de characters op avontuur ? Misschien om geld te verdienen, misschien om ervaring op te doen, of om lol te hebben. Bij C & S, T & T en aanverwante spelen is het hetzelfde. Ook motivaties als de wet handhaven, mensen helpen en zo zijn denkbaar.

Het eerste punt is op zich niet zo interessant. Ik denk dat niet veel mensen een spel zullen doen om het interessante combatsysteem. Dit onderdeel moet adequaat zijn. Te simpel bederft het spel omdat het niet realistisch is, te ingewikkeld maakt het spel te traag. Het systeem van Call inderdaad een goede middenweg.

Het tweede punt is leuker en het is hier dat CoC verschilt van andere RPGs. Het verhaal is dit: er bestaan goden die "ouden" genoemd worden en waarvan Cthulhu de belangrijkste is. Ze proberen hun invloed te vergroten, endat is wat de spelers (investigators) proberen te verhinderen. Het vervelende voor de spelers is dat naarmate de kennis van hun characters over de ouden toeneemt, en ze dus beter in staat zijn om die te verslaan, hun geestelijke gezondheid afneemt. Ze komen uiteindelijk aan de rand van krankzinnigheid.

We zien dus niet de positive filosofie van D & D, waarin het in principe mogelijk is de hele tijd sterker, rijker en machtiger te worden. Het spel heeft voor de characters twee mogelijke aflopen: krankzinnigheid of de dood.

Hoe groot de invloed hiervan op het spel in de praktijk is weet ik niet; ik heb het nog maar een keer gespeeld, en toen hebben we erg veel plezier gehad in het doodschieten van mensen en het gooien van een bom, zonder al teveel de blik op de toekomst gericht te hebben.

Het spel had zeker wel een paar nadelen, maar dat geldt zeker ook voor D & D. Ik denk dat mensen het eens moeten proberen. Oom Wim.

BESTE BRUTEN

Naast de wachtlijsten lijdt ook de Lettercolumn onder de komkommertijd. En het is niet eens mooi weer! We beginnen met de man die eindelijk weer eens een ouderwets lezenswaardige Oxymoron uit zijn typmachine perste:

<u>Jaap Jacobs</u>: Is het als Nederlander mogelijk jullie bijlage voor buitenlanders te ontvangen? Zo ja, gaarne.

Zeker, al was het tot nu toe niet bij ons opgekomen dat iemand uit Nederland daar belangstelling voor zou kunnen hebben. De bewuste bijlage wordt over het algemeen vlak voor het fotocopieren door een oververmoeid redactielid in elkaar geflanst. Per artikel wordt verteld waar het over gaat en soms wordt er heel summier op de inhoud ingegaan. Verder worden er nog wel eens enige flauwe grappen in verwerkt. Je weet hoe flauw onze grappen zijn en je weet hoe beroerd ons engels is, dus je kunt wel vermoeden hoe erg ze zijn.

<u>Paul Michel</u>: Nog even terugkomend op die varianten, in welk blad stond Twin Earths Diplomacy als ik vragen mag? Was die variant jou dan al bekend, mij in ieder geval niet.

De regels van T.E.D. staan in "A gamers guide to Diplomacy" van Rod Walker. Dit boekje circuleert (in gecopieerde vorm uiteraard) al vier jaar in de groningse hobby en is, dacht ik, ook in de rest van het land wel bekend, mede omdat het gewoon te koop was bij Broese Kemink in Utrecht.

Paul: Dan de rampen van de finalepartij. Ik denk dat je gelijk hebt dat het kinderziektes zijn. Het probleem is dat die kinderziektes nog wel even zullen aanblijven. Zeker zolang er niet eens een finalepartij is afgelopen. Maar een bodemrating van bv. 120 of hoger lijkt me wel een goed idee. Hoewel, de praktijk zal dan toch waarschijnlijk wel zijn dat zo'n finalepartij om de twee jaar gehouden zal worden. Een feit is in ieder geval dat er toch naar oplossingen gezocht moet worden, want dit onderwerp begint zo langzamerhand op een grap van Jan Herman te lijken.

Nog steeds is het zo dat het aantal lopende partijen groter is dan het aantal verspeelde partijen. Aangezien in 1986 heel veel partijen beëindigd zullen worden (daar ziet het althans momenteel naar uit), denk ik dat tegen die tijd de ratinglijst een wat betrouwbaarder beeld van de krachtsverhoudingen zal geven. Dat dan ook waarschijnlijk de eerste kampioenschapspartij zal zijn afgelopen, zal daar zeker aan bijdragen.

Paul: Ik vind het trouwens een vreemd standpunt dat jij vindt dat mensen, die hoog in de ratinglijst staan, niet teveel met nieuwe spelletjes moeten beginnen, omdat ze anders niet meer aan de finalepartij kunnen deelnemen. Wie zegt dat die mensen daarop zitten te wachten. Het zal hun eigen bedoeling moeten zijn daaraan mee te doen en ik denk dat de meeste mensen best wel weten dat zo'n finalepartij eraan komt, dus op het moment dat ze een ander spelletje beginnen zal dat wel inhouden dat ze niet mee willen doen aan zo'n finalepartij, omdat ze niet zoveel vertrouwen hebben in de onderhandelingskwantiteit van de spelers die mee zullen doen. Dan liever een invitatiespelletje.

Volgens mij is het in het belang van het nederlandse Diplomacygebeuren dat de finalepartij zo sterk mogelijk bezet is. Als mensen niet meedoen of er uitstappen, heeft dat een demotiverend effect op de andere kandidaten. Dan heb ik het nog niet eens over mensen die uit zo'n partij stappen wegens "tijdgebrek" en vrolijk in een ander blad een nieuw spelletje beginnen. En nogmaals, de interessante spelers komen vanzelf hoog te staan, wat dat betreft is de angst voor een gebrek aan onderhandelingen wat overdreven.

In Brutus 24, Ben Schilling mentioned the phenomenon "fringe parties". He was so kind to explain himself a bit more:

Ben Schilling: A fringe party is one that can't get 15% in a fair election. The idea is to get rid of the "one issue" parties and force the government to be able to compromise, something the extremest won't do.

I still have problems with the concept of "fringe parties". The communists score below 5% in the USA and the Netherlands, but over 30% in Italy. Muslem parties don't score over here, but are dominating countries in the Middle East. How do you measure the willingness to compromise of a party? I think that in reality the boundaries between compromising parties and "fringe parties" are very difficult to draw. The influence of local political culture is very big, often even bigger than the influence of similar parties in other parts of the world.

Kees Kijne : Volgens mij, een leek in diplomacy, is bij een één tegen één spel de kant Duitsland,Oostenrijk-Hongarije en Turkije zoveel sterker dan Engeland, Frankrijk en Rusland dat ze samen met Italië - volgens de spelregels mag Italië na loting zich na 1901 aansluiten bij één van de zijden - meer dan 90 % van de gespeelde wedstrijden kan winnen. Ik pleit ervoor dat Italië zich altijd aansluit bij de geallieerden, al dan niet vanaf het begin van de wedstrijd. Om dit te bewijzen wil ik wel een simultaan diplomacy spelen.Hierbij neem ik de zijde Duitsland, Oostenrijk-Hongarije en Turkije en ongeveer de helft van de keren Italië, zonder vooraf te weten tegen wie ik Italië heb en tegen wie niet. Hiervoor zoek ik een spelleider en tegenstanders. De spelleider verricht de loting en stelt beide velden op. Wie biedt zich aan ?

Gerrit-Jan : Natuurlijk heb je gelijk als je beweert dat in het één tegen één diplomacy de geallieerden minder sterk zijn dan de centrumlanden. Een oplossing is dan misschien Italië neutraal te maken en hem in het voorjaar van 1901 de volgende zetten te laten spelen :

A: ROM-APU
F: NAP-ION
A: VEN xxx

In het najaar :

F: ION C A APU-TUN
A: VEN xxx
build: +F: NAP

En dan vervolgens continu :

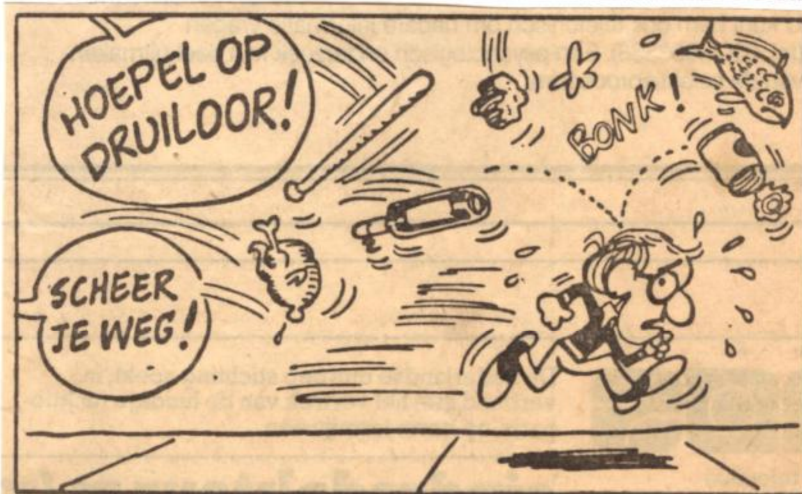
F: NAP S F ION xxx
F: ION S F NAP xxx
A: VEN xxx
A: TUN xxx

Of, zoals je zelf al zegt, Italië vanaf dat moment met de geallieerden mee laten spelen.
Maar welke oplossing je ook kiest, het één tegen één diplomacy blijft een slap aftreksel van het schitterende onderhandelingsspel dat diplomacy eigenlijk is. Het één tegen één is een vrij statisch geheel dat gauw ontaardt tot een simpel soort schaken. Wat mij en andere redactieleden zo aantrekt is juist het onderhandelingsaspect. Vooral wanneer de spelers zich niet beperken tot het vormen van onwrikbare bondgenootschappen en iedere beurt op het meest lucratieve (en betrouwbare) aanbod ingaan, wordt het een spel dat zijn weerga niet kent.
Het spreekt vanzelf dat je dan al snel bij het spel met zeven mensen uitkomt. Immers nimmer is het diplomacyspel zo uitgebalanceerd als wanneer je het met zeven man speelt en tenslotte is het daar ook voor gemaakt.

Natuurlijk is het voor jou (in Deventer) moeilijk zeven personen bij elkaar te krijgen. Ik raad je dan ook aan om beslist de voorrondes van het Nederlands kampioenschap (in oktober te Leiden, in februari te Groningen) niet te missen.
In één weekend speel je dan twee partijen van zeven jaar met als inzet drie finaleplaatsen. Te zijner tijd krijg je via Brutus wel meer informatie over het hoe en waarom. Ondertussen kun je jouw dippyhonger stillen met het spelen van één of twee postale partijen.
Je kunt daarin rustig je zetten overdenken en met je medespelers onderhandelen. Als de voorrondes zich dan aandienen heb je al enige ervaring in het spelen van dippy zeven personen.
Echter als je tegenstanders weet te vinden ben ik bereid om als spelleider op te treden. Belangstellenden : Kees Kijne
Worp 97
7419 AD Deventer
tel: 05700-17308

TEN LITTLE INDIANS

Waarin Erik XIV met een wonder der techniek kennismaakt en een paar andere characters helaas uit hun neus staan te eten. Vervangers gezocht!



Jeromba is er zo één die aan de grond genageld lijkt. Winterslaap in deze tijd van het jaar voor onze grieks geörienteerde deelnemer?

Erik XIV flitst op de splitsing naar rechts en springt in een 'gat' aan het eind van die gang. Hiermee is hij voor zijn achtervolger plots uit het zicht verdwenen.

Ook Pezegorkal geeft de geest. Zo enthousiast voor het koningschap in het begin! Mental breakdown?

Idem dito voor The Whyte Wonder in z'n onderbroekje. Insiders fluisterden al dat deze allochtoon kansloos was. Dit nationalisme wordt helaas door het afwezige gedrag van deze deelnemer gestaafd.

Plapperbek rent in de hoogste versnelling achter Erik XIV aan, die met een snoekduik buiten zijn bereik blijft. Ook Plapperbek springt en verdwijnt.

Ko Kaîne lijkt plotseling ook ergens last van te hebben. Aan de grond genageld moet hij zijn maatje Bombom in de steek laten.

Binkie verdwijnt opeens uit het gezicht, voorzover er in deze rokerige kamer nog van zicht sprake was.

Plotseling ontdekt Bombom de Geweldige Holger Carlsen, die net aanstalten maakt de trap af te gaan. Zodra hij Holger ontwaart, ontsteekt hij in blinde woede en hakt hij hem zijn rug. Holger is tamelijk kansloos tegen de furieuze Bombom en wordt als een varken afgeslacht. Alsof het zo nog niet genoeg is, rukt Bombom Holger de kleren van het lijf en ontmant hem. Terwijl hij met deze chirurgische ingreep doende is, hoort hij aan de andere kant van de kamer een deur dichtslaan.

FTF-UITSLAGEN

Den Haag, 24-12-84
1906

1.	Jochem van Hal(A)	10
2.	Ivo Bouwman(F)	6
	Hauke Jansen(R)	6
4.	Paul Michel(G)	5
5.	Roland Bakker(E)	3
	Tomas Dokoupil(I)	3
7.	Jos Krijnen(T)	1

Leiderdorp, 15-5
1905

1.	Jaap Jacobs(R)	12
2.	Hans Vijlbrief(F)	9
3.	Ijme Woensdregt(T)	8
4.	Lex Pater(I)	3
5.	Aglaia Cornelisse(G)	2
6.	Jochem van Hal(E)	-04
7.	Harm-Jan de Boer(A)	-03

De stand om de Brutus-trofee is nu als volgt:

1.	Paul Michel	6.8	(5)
2.	Hans Vijlbrief	6.67	(6)
3.	Roland Bakker	6.2	(5)
4.	Heino Koning	5.2	(5)
5.	Lex Pater	5	(9)
6.	Albertus Koster	4.6	(5)
7.	Dirk-Jan Out	4.4	(5)
8.	Jochem van Hal	2.71	(7)

SPELLETJESWEEKEND

In het weekend van 5 & 6 October vindt er in het USVA-pand (Oude Boteringestraat) te Groningen een spelletjesweekend plaats. De eerste dag staat in het teken van de Role Playing Games, de tweede dag is wat algemener van aard.

Men kan zich t.z.t. opgeven bij de USVA (tel. 050-119111). Voor nadere mededelingen, zie Gezinsbode, UK en Brutus 28.

DIPLOMACY YOU TOO ?

"Engeland neemt afscheid van thuisland. Frankrijk weigert steun naar Bur. Duitsland groeit ! Zeeoorlog AUS-FRA ? Rusland exit 1914 ?"

AUS (Jan Feringa) : A Ser-Rum, F Gre-ION, F Smy-Con, A Gal-War, A Boh-Mun, A Vie-Tyr, A Ruh S A Boh-Mun, A Bur-Mar, A Bul S F Smy-Con, A Nap ***

ENG (Roland Bakker) : F Nor-NTH, A Lon *** (retr. Yor), A Kie-Ber, F BAL S F Swe-Den, F Swe-Den, F NWS-Edi, A Mos S (A) A Gal-War (retr. StP)

FRA (Jochem van Hal): A Mar-Bur, A Pic-Bel, F ION-TYS, F ENC S F Wal-Lon, F Wal-Lon, F Cly S F NTH-Edi, F NTH-Edi

GER (Rob v/d Burg) : A Bel S (F) A Mar-Bur

RUS (Ivo Bouwman) : F Den-Kie (retr. HEL), A Mun S A Sil-Ber (disb, NRP), A Sil-Ber, A War S A Sev-Mos, A Ukr S A Sev-Mos, A Sev-Mos, A Arm-Smy, F Con S A Arm-Smy (retr. Ank)

ADJUSTMENTS:

AUS (10+3-1=12)	:	Home, ITA, Ser, Gre, Rum, +Bul, +Mun, +Con, -Bel	+F Tri, A Bud
ENG (8 -2= 6)	:	Nor, Swe, StP, Den, Ber, Kie, -Lon, -Edi	-A Yor
FRA (7+2 = 9)	:	Home, Spa, Por, Lpl, Tun, +Lon, +Edi	+A Bre, A Par
GER (1+1 = 2)	:	Hol, +Bel	NBP, 1 short
RUS (8 -3= 5)	:	War, Sev, Mos, Ank, Smy, -Con, -Bul, -Mun	-A Sil, F HEL @

@ F HEL gebroken door GM (FFH)

PRESS:

GER-RUS : He perfide oelewapper, terwijl de eenheden van AUS en ENG jou op alle fronten terugslaan zit je te kankeren op mijn laatste elite-eenheid. Indien mijn hofastroloog het bij het juiste eind heeft zou het wel eens zo kunnen zijn dat je over enkele jaren politiek asiel bij mij moet aanvragen. Denk aan je oude schoenen dus.

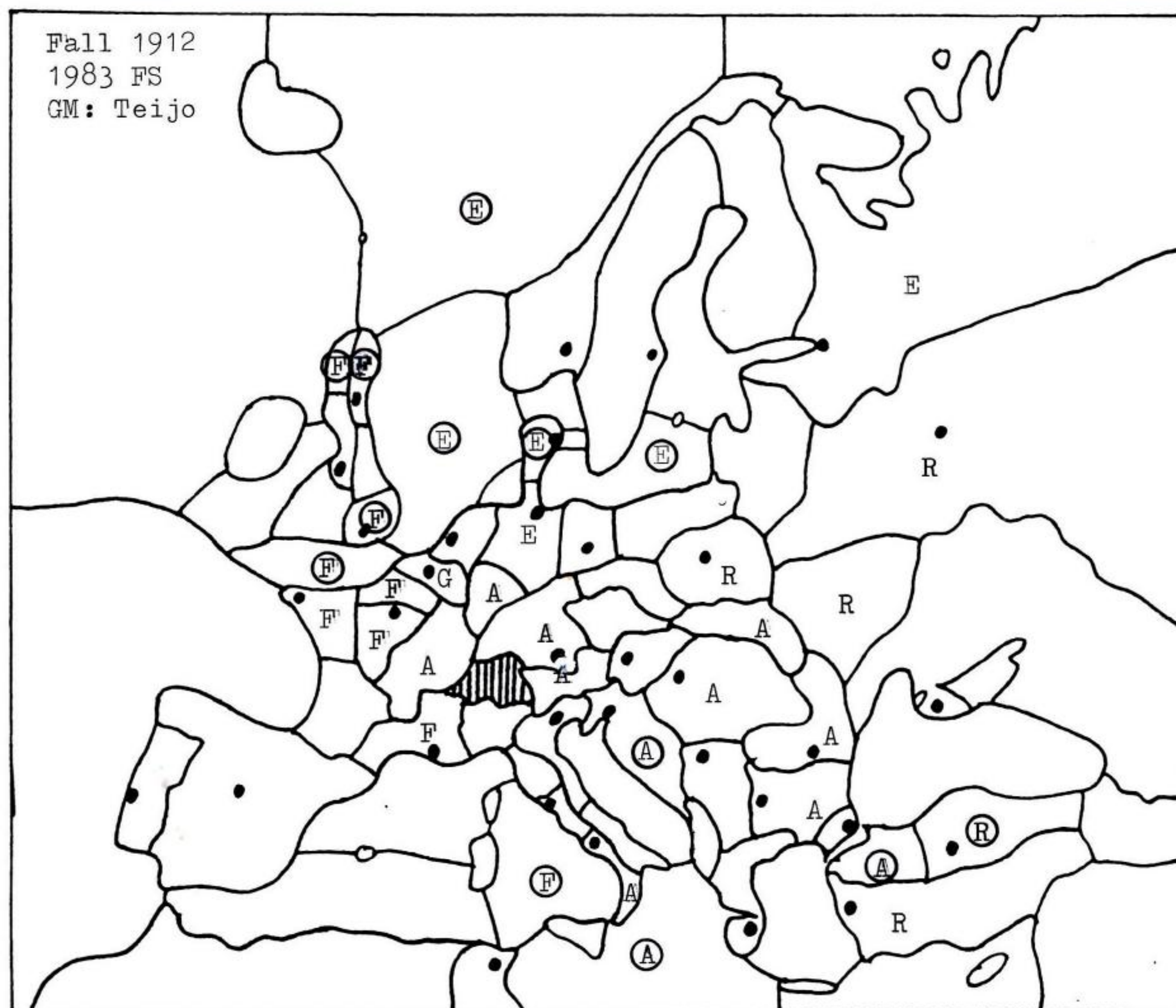
GER-World : In het kader van het Duitse streven naar Wereldvrede sta ik nog steeds open voor suggesties in deze richting.

GM-GER : In het kader van, open staan voor, suggesties in deze richting. Softie !

RUS-AUS : Ach wat jammer nu, had ik nu Rob maar gesteund.

RUS-FRA : Jan Doedel !

GM-RUS : Dimmen, deupie.



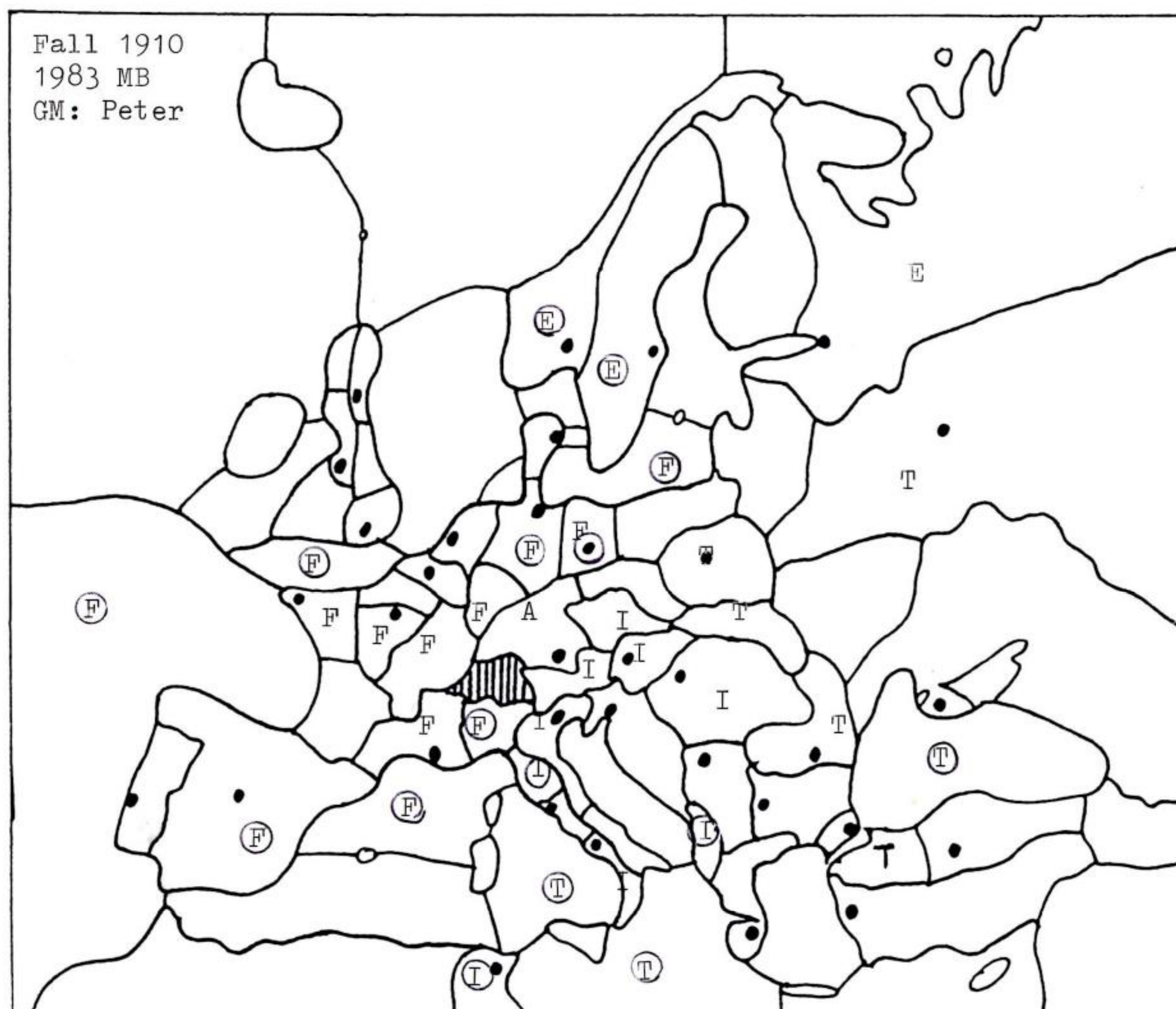
Oostenrijk overleeft Duitsland dankzij steun Frankrijk. Wie weet komt Pieter net als Rob in You too ooit weer op twee.

AUS Pieter Stolk : A Sil-Mun
ENG Han Wienbelt : F Nor-Swe, F BAR-Nor, A StP-Mos
FRA J.H. Veldkamp : F Gas-MAO, F Kie-Ber, F BAL S F Kie-Ber, A Bur S (A) A Sil-Mun, A Ruh S (A) A Sil-Mun, A Mar S F Tus-Pie, F Tus-Pie, F GOL S F Spa(sc)-WMS, F Spa(sc)-WMS, F Den-Kie F NTH-ENC
GER Heini Koning : A Kie S A Mun, A Mun S A Kie (beiden disb., NRO)
ITA Roland Bakker : F Tun-WMS, F Gre-Alb, A Ser-Bud, A Bud-Vie, A Pie S F Rom-Tus(retr. Tyr), A Boh S (G) A Mun ***, F Rom-Tus, F Nap S (T) F ION-TYS
TUR (Jaap Jacobs) : A Mos S A War, A War S A Mos, A Gal S A War, A Rum-Bul, F BLA-Bul(ec), F ION-TYS, F TYS-GOL

Het drawproposal is afgewezen.

Supply Centre Chart

AUS 1-1+1=1 : -War, +Mun
ENG 3 : Nor, Swe, StP
FRA 11+2=13 : Bre, Spa, Par, Bel, Lpl, Lon, Par Hol, Den, Kie, Edi, +Ber, +Mar + A Par, + A Bre
GER 2-2=0 : -Ber, -Mun
ITA 10-1=9 : Home, Tun, Ser, Gre, Bud, Vie, Tri, -Mar + A Ven
TUR 7+1=8 : Home, Bul, Mos, Rum, Sev +War +A Con



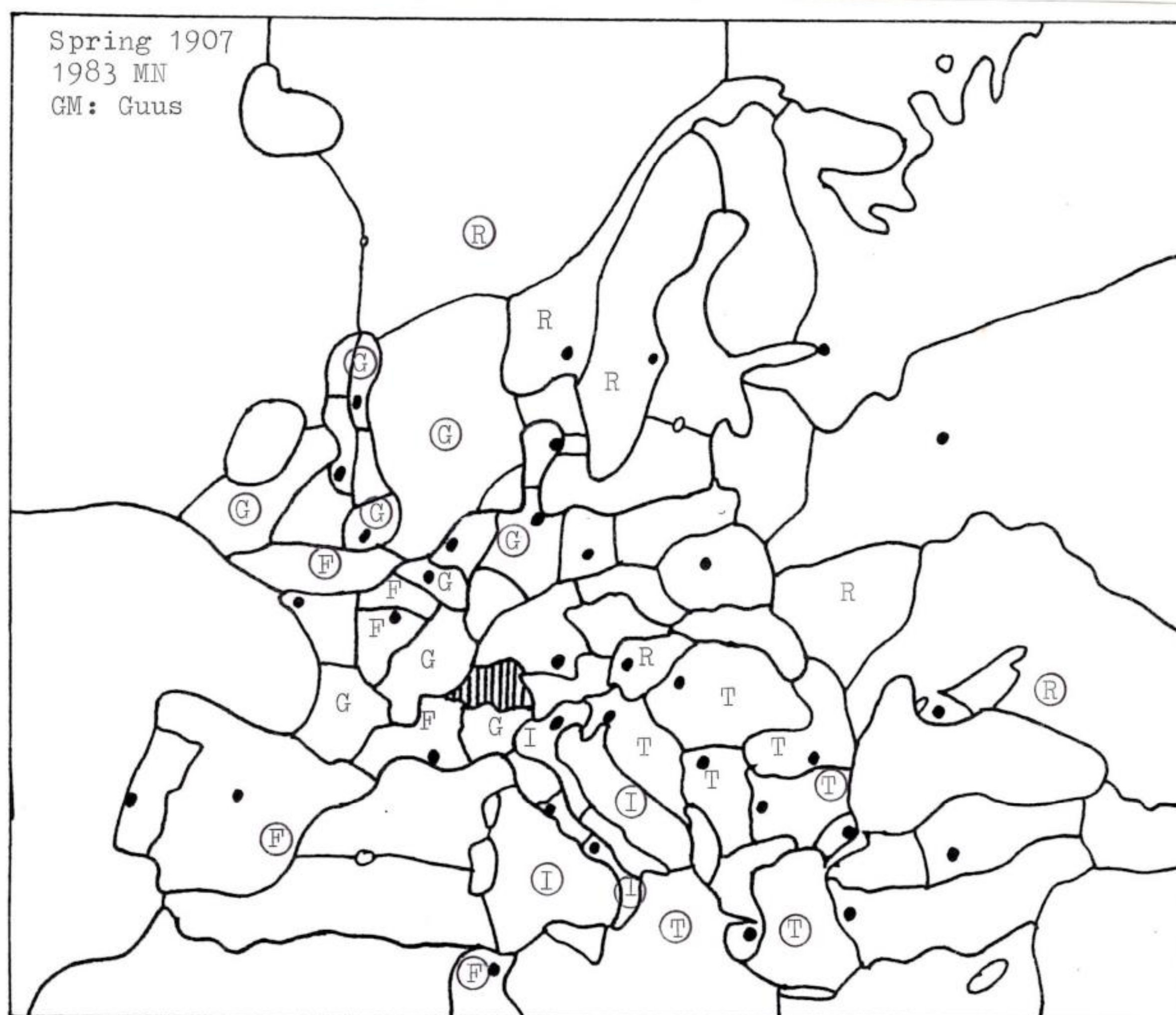
DIPLOMACY VROOM VERRAAD

"Italiëkan het door NMR wel vergeten. Duitsland trekt het wurgstokje iets strakker aan."

FRA (Frank Hoekstra): F MAO-Spa(sc), A Par-Gas, A Pic-Bur, F Tun S (T) F IOS xxx
F ENC-Bel, A Mar-Bur
GER (Wally Koster) : F Kie-Den, F Lon-ENC, A Bel S A Bur xxx, A Bur S A Gas-Mar
A Gas-Mar, F Edi S F Den-NTH, F Lpl-IRS, F Den-NTH, A Tyr-Pie
ITA (Harrie vd Laan): NMR1. Heeft F TYS, F Nap, F ADR, A Ven, A Ser(disb), A Vie(disb)
RUS (Jeroen Dijk) : F NWS xxx, A Nor xxx, A Swe-Den, A Ukr S F Sev xxx, F Sev xxx
A Gal-Vie
TUR (Gerrit-Jan Hondelink) : A Alb-Tri, A Gre-Ser, A Rum S A Gre-Ser, F BLA-Bul(ec),
A Bud S (R) A Gal-Vie, F AEG S F IOS xxx, F IOS S (F) F Tun xxx

Drawproposals verworpen. Nieuw drawproposal: 1. Ger,Tur 3.Ita,Rus 5. Fra 6.Eng,Aus

Press:
Jeroen Dijk-GM & spelers: Dit spel telt wat mij betreft niet mee voor m'n rating.
Jan-Jeroen: Staat genoteerd.



CHÂTEAU HAUT-KOENIGSBOURG

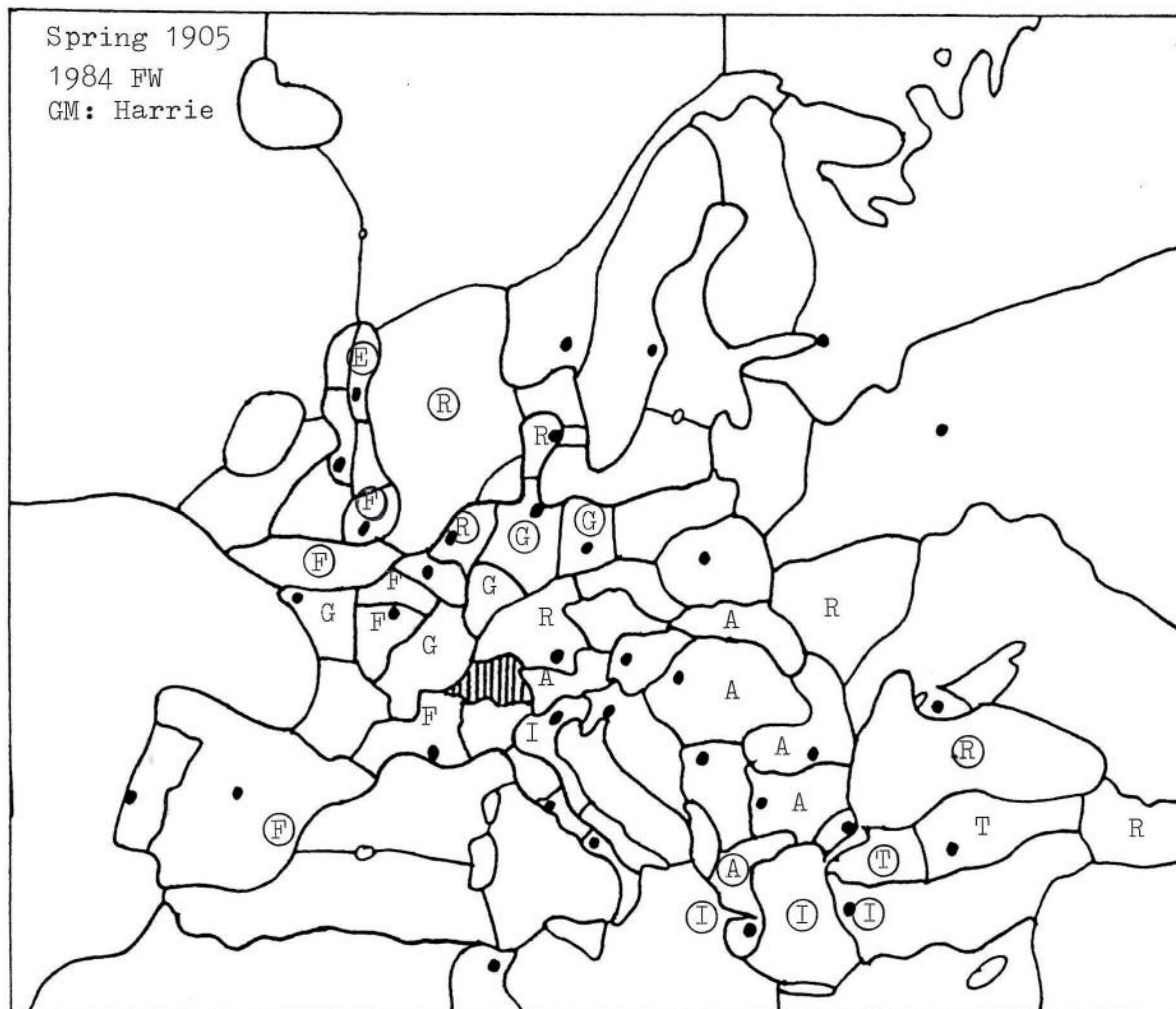
Helaas is ook het FRP Chateau slachtoffer geworden van de algehele malaise die rond de FRP's heerst. Ik ontving slechts 3 inzendingen en wil graag om die reden het spel voor 1 keer aanhouden tot de volgende deadline. Kom op FRP-fans! Stuur onmiddellijk je orders op als je tot degenen behoort die verzuimden.

"Duitsland krijgt enige problemen, Turkije verdedigt zich hardnekkig."

AUS (Heino Koning) : A Pie-Tyr, A Vie-Gal, A Rum-Ser, A Bul-Rum, F Alb-Gre, A Bud S A Bul-Rum (imp.)
ENG (Lambert W.Muller): F Edi S (RUS) F Den-NTH
FRA (Meine van Veen) : A Wal-Pic, A Par S A Wal-Pic, A Gas-Mar, F ENC C A Wal-Pic, F Lon-NTH, F Spa sc S A Gas-Mar
GER (Johnny Bottema) : A Pic S A Mar-Bur (ret.Bre), A Mar-Bur, A Mun S F Bal-Ber (ret.Ruh), F Bal-Ber, F Kie S F Bal-Ber
ITA (Paul Michel) : F ION-AEG, F Smy S F ION-AEG, F Nap-ION, A Rom-Ven, A Ank S (RUS)F BLA-Con (NSO) (disb. NRP)
RUS (Albertus Koster) : F Den-NTH, F NTH-Hol, A Sev-Arm, F BLA S (TUR) A Con-Ank, A War-Ukr, A Sil S A Ber-Mun, A Ber-Mun, A Swe-Den
TUR (Frank Hoekstra) : A Serxxx, F AEG-Smy (ret.Con), A Con-Ank

Press:

ITA-RUS: De post zal weer aankom en.
Paul-Jan: Is dat geen zaak van de GM?
Paul-GM: Heb je niet goed opgelet twee Brutussen geleden?
GM-Paul: Ik? Hoe kom je daar nou bij, Paul?
RUS-AUS: Is het weer zover, krijgen we de ellende weer van voren af aan of hoe zit dat. Wanneer ga je je weer weer eens aan je afspraken houden en ITA slopen.



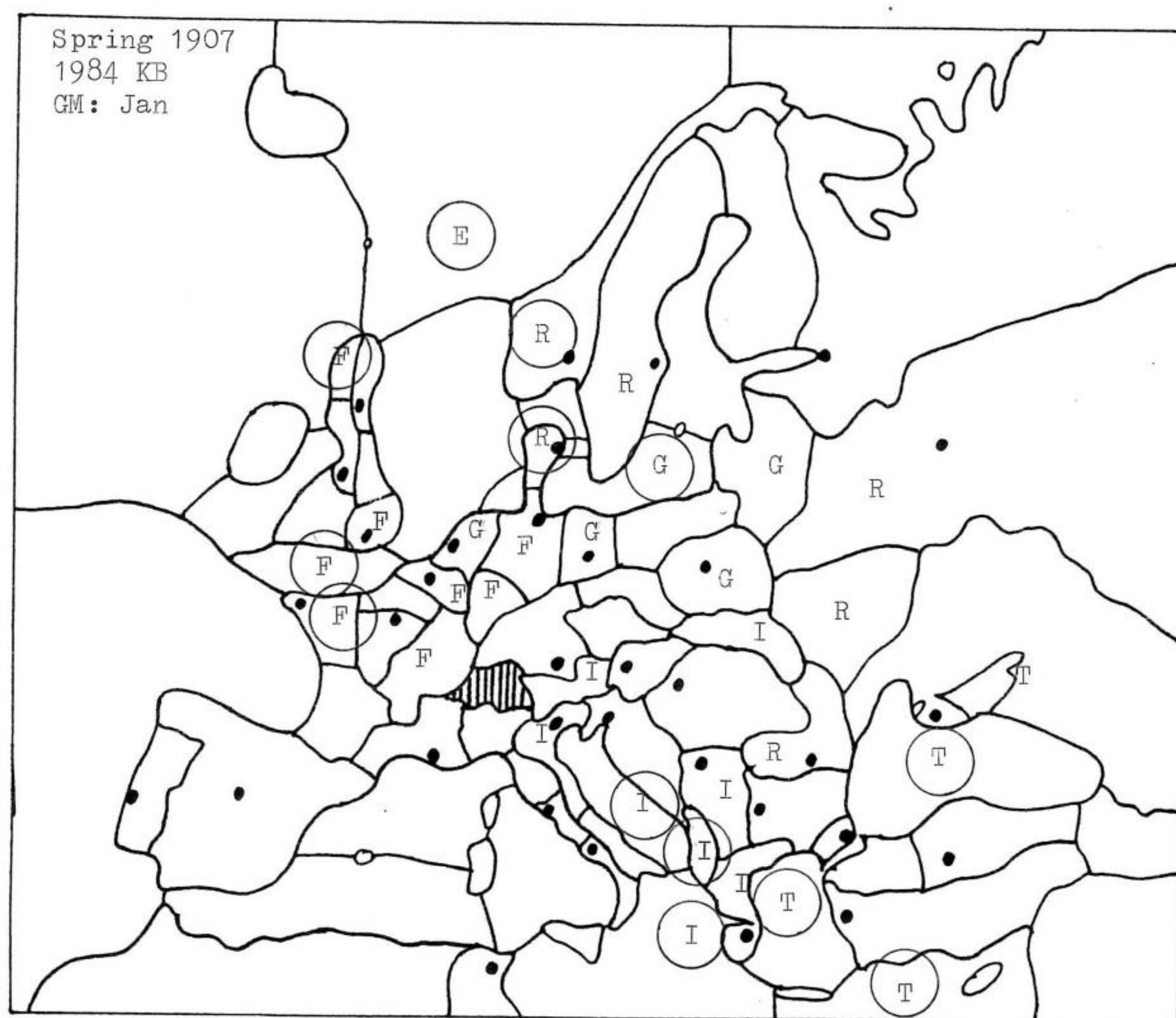
DIPLOMACY DE JOKER

"Fantastisch seizoen voor Frankrijk. Rest kijkt toe of loopt hard weg"

ENG (Mente Heemstra): NMR 1. F NWS xxx
FRA (Redmer Alma) : F Lpl-Cly, F ENC-Bel, F Bre-ENC, A Par-Bur, A Bur-Ruh
A Ruh-Kie, A Bel-Hol, A Lon gaat niet naar het voetballen
GER (Marc Le Clercq): A Hol-Edi(NSC), A Kie-Ber, A Den-Swe(disb.), F Ber-BAL
A Pru-Liv, A War S A Pru-Liv
ITA (Ronald Kiel) : A Ven-Tyr, A Rom-Ven, F Tri-ADR, A Vie-Gal, F IOS xxx
A Gre S A Ser-Bul, A Ser-Bul, F Alb S F IOS xxx
RUS (Jan Haveman) : F NTH-Nor, F Ska-Den, A Swe S F Ska-Den, A StP-Mos
A Ukr S A StP-Mos, A Gal-Rum
TUR (Frank Hoekstra): A Mos S A Arm-Sev(disb.), A Arm-Sev, F EMS-AEG, F AEG-Bul(sc)
F BLA S F AEG-Bul(sc)

Press:

GM-World: NSC= No Such Convoy. Mooi, hè?
FRA-ENG: Bedankt voor de adreswijziging. De Gruoninga is al op weg.



DIPLOMACY BEGGAR'S BANQUET

"Koploper breidt voorsprong op ruziënd peloton uit. Dat nog wel zonder ploegmaats!"

AUS (Ian Hardy) : F Alb S A Ser-Gre, A Ser-Gre, A Tyr S A Tri xxx, A Tri xxx
ENG (Mathijs Beyer) : A Swe xxx, F Ska S A Swe xxx, F Nor-StP(nc),
F BAR S F Nor-StP(nc)
FRA (Maurice de Volder): A Ruh-Bel, A Ber S A Mun xxx, A Mun S A Ber xxx, A Wal-Lpl,
F ENC-Lon, F MAO-ENC, F GOL-Mar

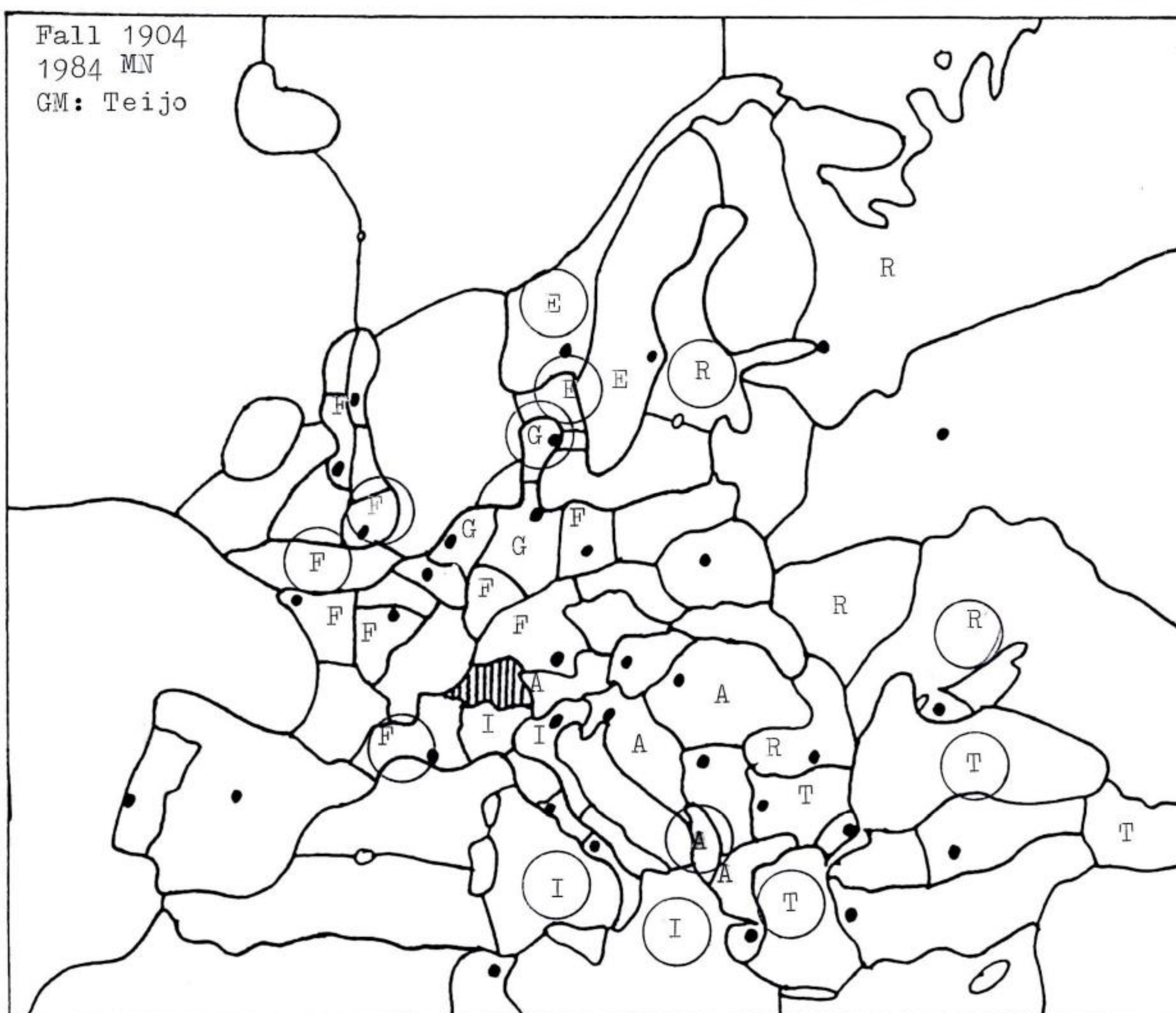
GER (Jan Haveman) : F Den S A Kie xxx, A Hol-Bel, A Kie S A Sil-Ber, A Sil-Ber
ITA (Peter Zersch) : A Pie S A Ven xxx, A Ven xxx, F ADR-ION, F TYS S F ADR-ION
RUS (Johnny Bottema) : A Ukr S F Sev, A Mos-War, A Rum S (A) A Alb-Gre(NSU)
A StP xxx, F GOB S A StP xxx, F Sev S A Rum xxx
TUR (Nico Viet) : NMR 1. A Bul xxx, A Arm xxx, A Gre xxx(disb.NRO), F BLA xxx
F AEG xxx

Adjustments:

AUS (4+1=5) : Home, Ser, +Gre + A Bud
ENG (4+1-2=3): Edi, Nor, +Swe, -Lon, -Lpl - F BAR
FRA (7+3=10) : Home, Spa, Por, Bel, +Ber, Mun, +Lon, + Lpl (1 short)+F Bre, + A Par
GER (4-1=3) : Kie, Den, Hol, -Ber - A Sil
ITA (4) : Home, Tun
RUS (6-1=5) : Home, Rum, -Swe - A War
TUR (5-1=4) : Home, Bul, -Gre

Press:

ENG-GER: Kop op, Jantje, we vormen gewoon een nieuwe Hanze. Gaan we handelen met Japan. (wakarimasu ka,do you understand)
GM-ENG: No.
ENG-GER&FRA: Ik hoop dat Ambiorix stikt in mijn kostelijke Drambuie.
ENG-World: Leve het Verenigd Koninkrijk Scandinavië.
ENG-GM: Tegen een aantal van hen nogal, ja.
FRA-ENG: Willem de Veroveraar zou trots op me geweest zijn.
FRA-ITA: manipulate yourself, boy.
FRA-RUS: I'm coming to the rescue.
FRA-World: I'll lay Liverpool to waste.
GM-TUR: Je mag best anderen je zetten in laten leveren, maar ik wil wel je toestemming zien.



DIPLOMACY NEVER

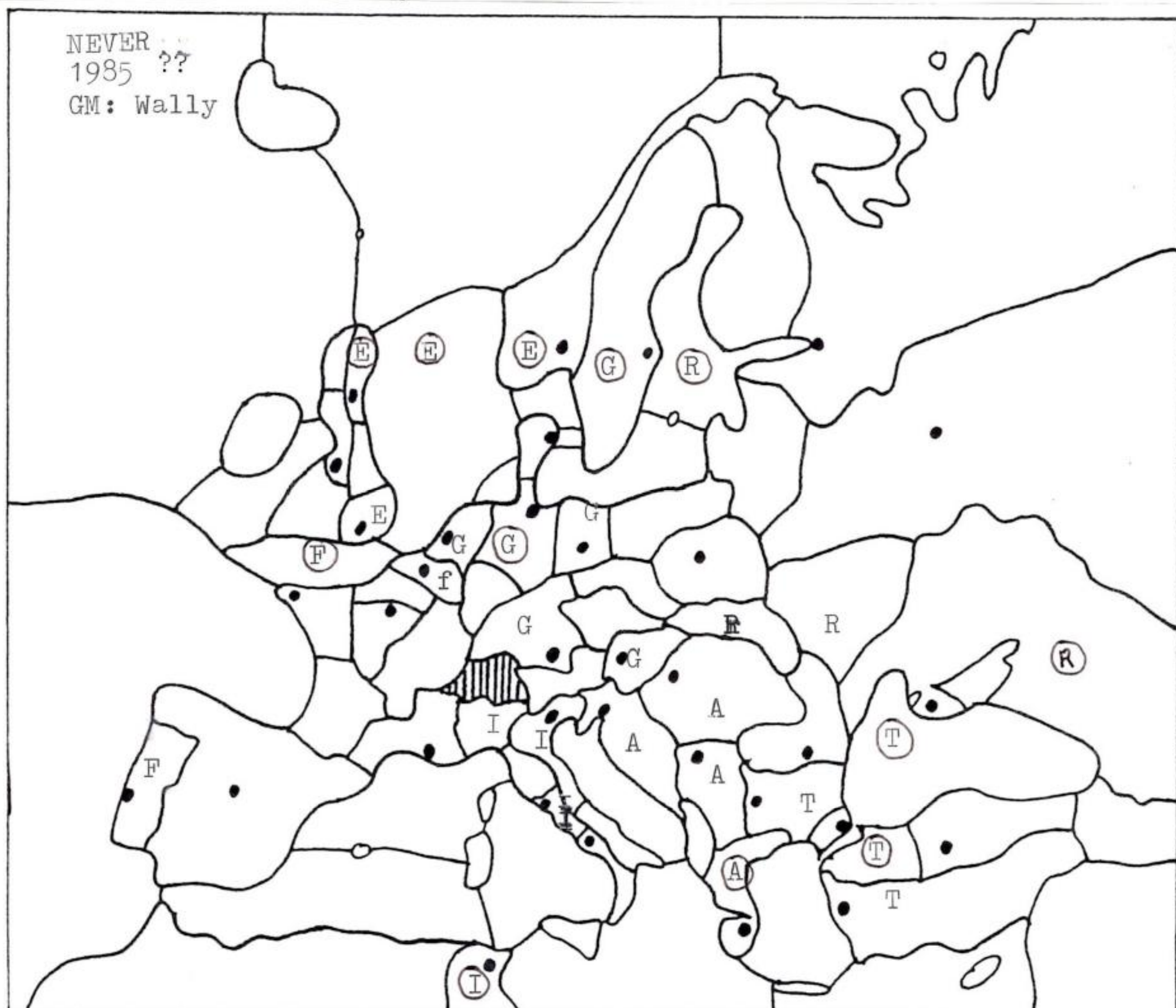
Aus (Maurice de Volder) : A Tri - Bud, F Alb - Gre, A Ser s F Alb - Gre.
Eng (Ineke Hutten) : A Yor - Lon, F NWS - Nor, F NTH - Bel.
Fra (Nico Viet) : A Pic - Bel, A Spa - Por, F ENC s A Pic - Bel.
Ger (Meine van Veen) : A Kie - Hol, A Tir - Vie, F Den - Swe.
ITa (Jan Weijers) : F IOS - Tun, A Apu - Ven, A Pie s A Apu - Ven.
Rus (Peter Zersch) : NMR I. A Gal, A Ukr, F GOB, F Sev.
Tur (Alte de Boer) : A Con - Smy, A Bul s (I) F IOS - Gre (NSO), F Ank -BLA

ADJUSTMENTS:

Aus (3-1+2=4)	: Tri,Bud,-Vie,+Ser,+Gre	: + A Tri
Eng (3 +1=4)	: Home, +Nor	: + F Edi
Fra (3 +2=5)	: Home, +por, +Bel	: 2 tekort, NBO.
Ger (3 +3=6)	: Home, +Vie, +Swe, +Hol	: +F Kie, +A Mun, +A Ber
Ita (3 +1=4)	: Home, +Tun	: +A Rom
Rus (4)	: Home	: Onveranderd
Tur (3 +1=4)	: Home, +Bul	: + F Con

Press:

Ita - Ger : Venetië is van mij en niet van Meine.
Ita - Fra : Geen Franse riviera voor mij.
Ita - Eng : Geef ze der van langs, meid!
Ger _ Fra : Wié heeft wàt?, en wat heb ik daarmee te maken ??
Aus - Ita : Lanaken ligt aan de Maas, zeven km. ten westen van Maastricht, in het land van Ambiorix en Servaas.
GM - Rus : a) Ik heb pannen op het dak == Er zijn mensen in de buurt waardoor ik niet vrijuit kan praten.
b) Ik neem geen zetten telefonisch aan als ik moet raden naar wat je zegt. Je was absoluut onverstaanbaar, zo slecht was de lijn.

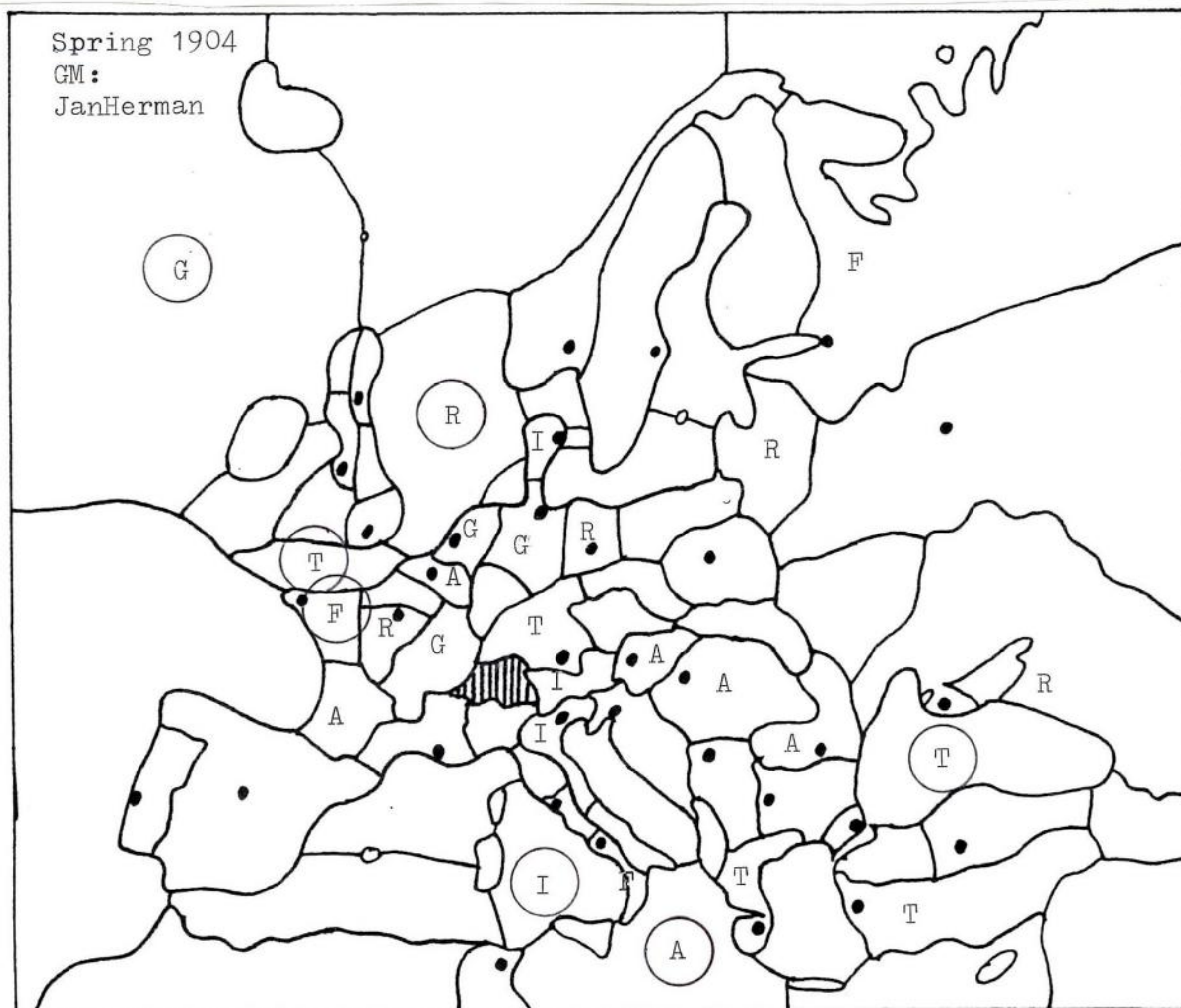


VAIN RATS EEN RAT IN HET NAUW

AUS (Peter Aars) : A Par-Gas, A Bel S (G) A Mar-Bur, A Rum-Bul, F Apu-ION
A Bud S A Tri-Vie, A Tri-Vie
ENG (Wim Oldenburger) : -
FRA (Harrie vd Laan) : A Rom-Ven(ret. Nap), A Por-StP, F Bre-MAO
GER (Mathijs Beyer) : F NAO-MAO, A Den-Kie, A Mar-Bur, A Hol S A Den-Kie
ITA (Wally Koster) : F Tun-TYS, A Ven S A Tus-Den, A Vie-Tri(ret.Tyr), A Tus-Den
RUS (Wyka Oldenburger): A Ber ***, A Mos ***-Par, F Sev ***, F NTH ***, A Liv ***
TUR (Albertus Koster) : A Gre-Bul, F Con-BLA, A Mun S(R)A Ber-Kie (NSO),
F ENC-MAO, A Ank-Smy

Wind is ZW.
Draw is verworpen en wordt door iedereen opnieuw ingediend 1 AEFGIRT

Press:
GM-Ger: Lib 4 tot 7 gulden/gram, Maroc 8 gulden/gram.



VAIN RATS WAR OF THE SEWER

Fall 1909 GM Teijo Doornkamp

AUS (Wally Koster) : A Wal-Lon
ENG (Peter Dols) : F Nor *** (disb.)
FRA (Jan H Veldkamp): F Den-Swe, F Kie-Ber, A Pic-Bel, A Por-Tun, F WMS C A
Por-Tun, A Boh-Vie, F Tun-ION, F Apu-Ven, F Pie-Tus,
A Hol-Kie , A Bur-Mun, F Tus-Rom , A Ruh S A Bur-Mun
GER (Yvonne Buter) : A Edi ***
ITA (Harrie vd Laan): A Rom ***, F Nap ***, F ION ***, A Tyr ***, A Vie ***,
F Bulsc ***, F Gre ***, A Ser ***, A Ven ***
RUS (Jan Feringa) : A StP-Nor, A Fin S A StP-Nor, A Ukr S A Rum ***,
A Sil-Ber, F Smy-AEG, A Pru S A Sil-Ber

ADJUSTMENTS:

```
AUS ( 1+1  = 2): Lpl, +Lon                                NBP, 1 short
ENG ( 1  -1= 0): -Nor                                     EXIT 1909
FRA (13+1-2=12): Home, Kie, Mun, Spa, Por, Hol, Tun,      -A Hol
                 Bel, Den, +Swe, -Lon, -Ber
GER (         1): Edi
ITA (         9): Home, AUS, Gre, Bul, Ser                -
RUS ( 9+2-1=10): Home, TUR, Rum, +Ber, +Nor, -Swe         +F StPsc
```

Het drawproposal is verworpen maar opnieuw ingediend:
1. F 2. IR 4. A 5. EG 7. T (niet stemmen is tegen)

PRESS:

FRA-AUS: #@@@´*!!%@
FRA-RUS: Smerige kolonialist.

PRONKJEWAIL BOERENJONGENS

BOERENJONGENS VEURJOAR 1704

H(Ronald Kiel): S Zou-PW. B Ptb-Uit. B Ezg-Adu, B Baf-Wsm, S Wsm-Std. B Bed-TnB. B Std s S Wsm-Std, B Hgk s S Wsm-Std.
W(Harrie vd Laan) NMR. B Bunxxx. B Terxxx. B Hogxxx. B Sid(noar Fraisland), B Barxxx, S Stkxxx.
F(Latje Redmer): S ESS-Emd. B Del-Ter B TnB-Sid; B Dam s BTnB-Sid

Trekveurstel: 1 H. 2F. 3 W, 4 S.

Braiven:
SM-Stad en Ommeland: Der bennen letste keer twai dingen mislopen:
a. Harrie har wel zetten instuurd, b. Redmer het ain Boer teveel.
Mien excuses an Harrie, en Redmer het geluk had want ik ken de fouten nait herstellen.

SURVIVAL OF THE FITTEST

Het ziet er naar uit dat Jaap Jacobs aan het eind van het jaar een tap moet huren om de redaktieleden van de BRUTUS de beloofde pilsjes te doen toekomen. We hebben namelijk weer een pilsje verdiend omdat Peter Dols een adjudikatie van Survival opstuurde.
Hier volgt zijn verslag:
Roger van de Putte bereikt als enige het einddoel van Survival, de stuwdam! Proficiat, Roger!
Als Winnaar mocht Roger bepalen wat er met de spelers moest gebeuren die zich nog in de vallei bevonden. Aangezien de meesten spoorloos verdwenen en geen orders meer instuurden (vooral de Groningers waren hier goed in) ben ik het geheel eens met zijn oplossing:
"Eerst en vooral verniel ik de trap met alle middelen die er ook maar te vinden zijn, zodat niemand het nog in zijn hoofd kan krijgen om naar boven te komen om mij het leven zuur te maken. Daarna draai ik de sluizen heel tergendlangzaam open zodat die lolbroeken daar beneden heel tergend langzaam verzuipen want meer hebben ze zeker niet verdiend...." aldus Roger. Een zeker terechte overwinning voor hem.

Groningen, 2 Juli 1985

Lectori Salutem,

Rather a small issue, as all of you probably have noticed already. Thursday the 27-th undersigned received his M.A. degree. Due to the accessory celebrations there was ample time to produce the zine. Don't worry, the next issue will have the normal amount of pages.

Well, what did we manage to squeeze out of our typewriters?

page 1. After having explained why this is only a 16-pager, some of our moreless anonymous contributors are mentioned. Ronald Kiel (without this guy Brutus would look worse and cost more), the GM's and the people who lend us their typewriters.
page 2. Uncle Bill about Call of Ctulhu. We played it once and were quite exited. Especially the opportunity to use arms and explosives was met with great enthusiasm.
page 2,3 and 4. Again the Postal Championship Game as the main subject. The fact that both games that are running at the moment, suffer badly from dropouts and refusals to join, has provoked a lot of discussion. The postal ratinglist needs time to stabilise itself (the number of games still running is larger than the number of finished games!). Furthermore Kees Kijne, a novice Diplomacyplayer, comments on the unbalances two-player scenario. Gerrit-Jan points out that the two-player version is definitely inferior to the intended seven-player line-up.

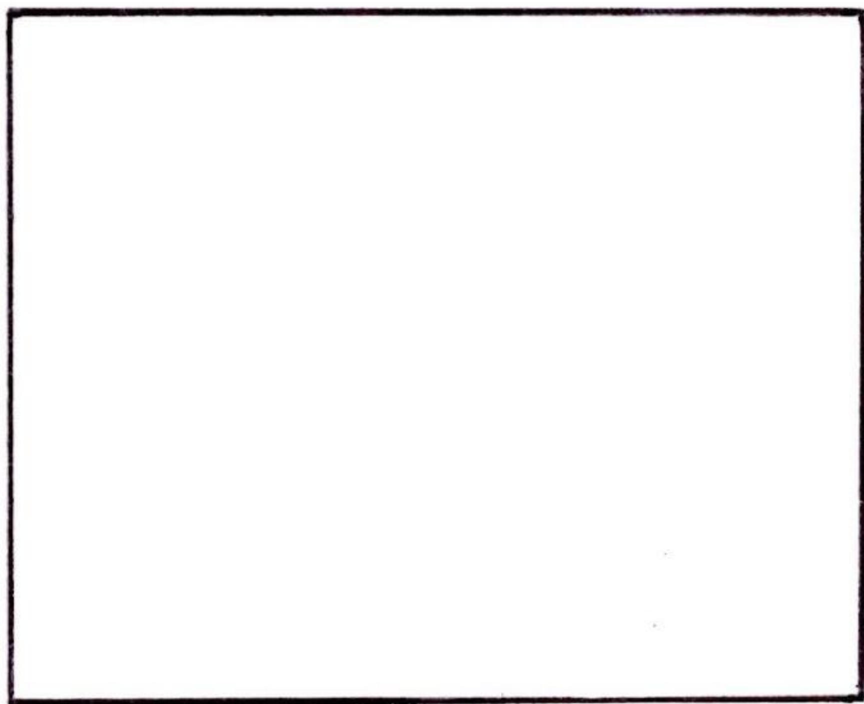
That was all for this time. More in August about the great game 1829 (we played it twice this weekend) and the Dutch version of Trivial Pursuit. Enjoy your summer holidays. Beware of pickpockets, dopedogs, holiday romances and NMR's. Cheers,

Jan Feringa.

P.S. Don't forget the ZinePoll form on page 26 of Brutus 26!

DRUKWERK





Peter Aars	Oude Meerdijk 87	7824 RS Emmen	05910-28509 giro 4953504
Jan Feringa	Radijsstraat 11b	9741 BJ Groningen	050-771297
Gerrit-Jan Hondelink	H.W.Mesdagstraa57a	9718 HD Groningen	050-140286
Jan-Herman Veldkamp	Basaltstraat 230	9743 TX Groningen	050-774815